

2° CAMPIONATO REGIONALE SEMILAMPO A SQUADRE "Memorial Placido Judicello"

REGOLAMENTO

1. Possono partecipare tutte le Società Scacchistiche della Lombardia regolarmente affiliate alla FSI per l'anno 2010.
2. Ogni Società Scacchistica può iscrivere alla manifestazione quante squadre ritiene opportuno. Ciascuna squadra deve avere un nome univoco (es. Milano 1, Milano 2, Milano 3 ecc, oppure Milano Belli, Milano Brutti, Milano Cattivi ecc).
3. Le squadre sono composte da quattro giocatori, una eventuale riserva ed un capitano. Il capitano può essere uno dei quattro giocatori o la riserva oppure un sesto rappresentante della Società (capitano non giocatore). Sarà sua cura verificare il corretto schieramento dei propri compagni (vedi successivo p.to 7), comunicare all'arbitro alla fine di ogni incontro i risultati della propria squadra e sporgere eventuali reclami. Può infine suggerire ai componenti la propria squadra ad accettare, respingere od offrire proposte di patta, senza fare alcun commento sulla propria posizione delle partite.
4. Tutti i componenti delle squadre devono essere regolarmente iscritti alla Società che rappresentano ed essere in possesso di tessera FSI (agonistica, ordinaria o juniores) per l'anno 2010.
5. La manifestazione si svolge su 9 turni di gioco con tempo di riflessione di 15 minuti a testa per tutta la partita, con abbinamenti secondo il sistema svizzero in base all'Elo squadra. Vigè il regolamento per il gioco lampo.
6. L'Elo squadra è formato dalla media degli Elo dei giocatori. Per Elo del giocatore si intende: per chi ne è in possesso l'Elo Rapid; per che ne è sprovvisto l'Elo FIDE/Italia; ai giocatori sprovvisti di qualsiasi Elo verrà assegnato un Elo di ingresso in base alla categoria posseduta.
7. I giocatori si dispongono sulle scacchiere in base al valore dell'Elo (come descritto al punto precedente), con la riserva che dovrà essere il giocatore con l'Elo più basso, e questa posizione resterà invariabile per tutta la manifestazione. Formazioni non schierate correttamente e/o incomplete comportano la sconfitta per 4-0 forfait.
8. La prima squadra dell'abbinamento gioca con il bianco in 1° e 3° scacchiera, la seconda squadra dell'abbinamento gioca con il bianco in 2° e 4° scacchiera.
9. Perderà la partita il giocatore che si presenterà alla scacchiera con oltre 10 minuti di ritardo.
10. La manifestazione non è valida per le variazioni Elo Rapid.
11. La classifica tiene conto nell'ordine: punti squadra, punti individuali, Bucholz di squadra (FIDE cut 1), Bucholz si squadra (FIDE totale), ARO squadra, e (solo per il primo posto) risultato dell'eventuale scontro diretto ed infine spareggi lampo.

La squadra prima classificata è dichiarata
CAMPIONE SEMILAMPO DELLA LOMBARDIA
PER L'ANNO 2010

QUOTA DI PARTECIPAZIONE

La quota di partecipazione è fissa €40.00 per squadra, ridotta a €30.00 per squadre che schierino almeno una rappresentante femminile e ridotta a €20.00 per squadre che schierino tutti i quattro giocatori con tessera juniores.

Nella sede di gioco è vietato fumare, nonchè tenere telefoni cellulari accesi.