

dra (FIDE cut 1), Buchholz di squadra (FIDE totale), ARO squadra, e (solo per il primo posto) risultato dell'eventuale scontro diretto ed infine spareggi lampo.

La squadra prima classificata è dichiarata **CAMPIONE SEMILAMPO DELLA LOMBAR-
DIA PER L'ANNO 2012**

2° CAMPIONATO REGIONALE SEMILAMPO A SQUADRE FEMMINILE

REGOLAMENTO

1. Possono partecipare tutte le Società Scacchistiche della Lombardia regolarmente affiliate alla FSI per l'anno 2012.
2. Ogni Società Scacchistica può iscrivere alla manifestazione quante squadre ritiene opportuno. Ciascuna squadra deve avere un nome univoco (es Assago 1, Assago 2).
3. Le squadre sono composte da tre giocatrici, una eventuale riserva ed un capitano. Il capitano può essere una delle tre giocatrici o la riserva oppure un quinto rappresentante della Società (capitano non giocatore, che può essere anche un uomo). Sarà sua cura verificare il corretto schieramento delle proprie compagne (vedi successivo p.to 7), comunicare all'arbitro alla fine di ogni incontro i risultati della propria squadra e sporgere eventuali reclami. Può infine suggerire ai componenti la propria squadra ad accettare, respingere od offrire proposte di patta, senza fare alcun commento sulla propria posizione delle partite.
4. Tutti i componenti delle squadre devono essere regolarmente iscritti alla Società che rappresentano ed essere in possesso di tessera FSI (agonistica, ordinaria o juniores) per l'anno 2012.
5. La manifestazione si svolge su un turno di gioco deciso dal gruppo arbitrale all'inizio della manifestazione in dipendenza del numero di squadre iscritte, con tempo di riflessione di 15 minuti a testa per tutta la partita, con abbinamenti secondo il sistema svizzero in base all'Elo squadra. Vigè il regolamento per il gioco lampo.
6. L'Elo squadra è formato dalla media degli Elo delle giocatrici. Per Elo della giocatrice si intende: per chi ne è in possesso l'Elo Rapid; per che ne è sprovvisto l'Elo FIDE/Italia; alle giocatrici sprovviste di qualsiasi Elo verrà assegnato un Elo di ingresso in base alla categoria posseduta.
7. Le giocatrici si dispongono sulle scacchiere in base al valore dell'Elo (come descritto al punto precedente), con la riserva che dovrà essere la giocatrice con l'Elo più basso, e questa posizione resterà invariabile per tutta la manifestazione. Formazioni non schierate correttamente e/o incomplete comportano la sconfitta per 3-0 forfait.
8. La prima squadra dell'abbinamento gioca con il bianco in 1° e 3° scacchiera, la seconda squadra dell'abbinamento gioca con il bianco in 2° scacchiera.
9. Perderà la partita la giocatrice che si presenterà alla scacchiera con oltre 10 minuti di ritardo.
10. La manifestazione non è valida per le variazioni Elo Rapid.
11. La classifica tiene conto nell'ordine: punti squadra, punti individuali, Bucholz di squadra (FIDE cut 1), Bucholz di squadra (FIDE totale), ARO squadra, e (solo per il primo posto) risultato dell'eventuale scontro diretto ed infine spareggi lampo.

La squadra prima classificata è dichiarata

**CAMPIONE FEMMINILE SEMILAMPO DELLA LOMBAR-
DIA PER L'ANNO 2012**

in collaborazione con:

**Federazione
Scacchistica
Italiana**



con il contributo di:

**H
Holiday Inn**



COMITATO REGIONALE LOMBARDO FSI
E CHESS PROJECTS ASD

CON IL PATROCINIO DEL COMUNE DI ASSAGO PRESENTANO

"MEMORIAL PLACIDO JUDICELLO"

**4° CAMPIONATO REGIONALE
SEMILAMPO A SQUADRE
ASSOLUTO E JUNIORES**

**2° CAMPIONATO REGIONALE
SEMILAMPO A SQUADRE
FEMMINILE**

**DOMENICA
24 GIUGNO 2012**



Chess Projects



■ CHIUSURA ISCRIZIONI

Giovedì 21 giugno 2011 ore 22.00

■ SEDE DI GIOCO

Holiday Inn Milan Assago

Tangenziale Ovest km 19 – 20094 - Assago (Milano)

tel. 02 488401 email - holidayinn.assago@alliancealberghi.com

www.alliancealberghi.com

■ ORARI E TURNI

Conferma iscrizioni entro le ore 9.30 segue sorteggio.

9 Turni di gioco con abbinamenti a sistema svizzero in base al punteggio Elo squadra.

Inizio partite entro le ore 10.00

■ CADENZA DI GIOCO / REGOLAMENTO

15 minuti per giocatore a partita. Vige il regolamento del gioco lampo.

■ QUOTA DI PARTECIPAZIONE CRSS 2012

€50,00 • a squadra, ridotta a €20,00 • per le squadre con tutti i giocatori con tessera Juniores

■ QUOTA DI PARTECIPAZIONE CRSS Femminile 2012

€15,00 • a squadra

■ PREMI

RIMBORSI SPESE CRSS

- 1° class. Coppa + 400 •
- 2° class. Coppa + 300 •
- 3° class. Coppa + 250 •
- 4° class. Medaglie + 150 •
- 5° class. Medaglie + 100

I PREMI NON SONO CUMULABILI

RIMBORSI SPESE CRSS Juniores 2012

- 1° Classificato - Coppa
- 2° Classificato - Coppa
- 3° Classificato - Coppa
- 4° Classificato - Medaglie
- 5° Classificato - Medaglie

I PREMI NON SONO CUMULABILI

RIMBORSI SPESE CRSS Femminile 2012

- 1° Classificato - Coppa
- 2° Classificato - Coppa
- 3° Classificato - Coppa
- 4° Classificato - Medaglie
- 5° Classificato - Medaglie

I PREMI NON SONO CUMULABILI

■ INFORMAZIONI E PREISCRIZIONI

Chess Project ASD - www.chesspro.it - Email: info@chesspro.it,

Tel. 02 84934382

Regolamento e PREISCRIZIONI ON LINE:

<http://crss.lombardiascacchi.com>

L'organizzazione si riserva di apportare modifiche per garantire la miglior riuscita della manifestazione.

■ Convenzioni Alberghiere e Parcheggi

Il ristorante della struttura alberghiera offre un pranzo convenzionato al costo €18,00 persona (acqua inclusa, bevande escluse) maggiori informazioni saranno disponibili presso la sede di gioco.

Si raccomanda di notificare la propria intenzione di usufruirne contattando la reception dell'albergo entro le ore 11.00, dopo tale orario non si garantisce che il numero di coperti sia sufficiente a soddisfare tutte le eventuali richieste.

È disponibile un parcheggio esterno, non custodito, gratuito ed uno custodito a pagamento (€4,00 intera giornata).

■ Come Arrivare alla Sede di Gioco

In auto:

- dall'Autostrada A1, uscita Milano Sud, imboccare quindi la Tangenziale Ovest in direzione Torino-Malpensa, uscita "Holiday Inn Milan Assago". L'hotel è visibile dall'autostrada;
- dall'Autostrada A8/A9 proseguire in direzione Milano, imboccare poi la tangenziale ovest in direzione Genova-Bologna e uscire a "Holiday Inn Milan Assago", l'hotel è visibile dall'autostrada;

In metro:

- fermata "Forum di Assago" dove si può usufruire di un trasporto tramite navetta, previa prenotazione telefonica presso la reception dell'albergo entro il 22 giugno.

4° CAMPIONATO REGIONALE SEMILAMPO A SQUADRE ASSOLUTO E JUNIORES

■ REGOLAMENTO

1. Possono partecipare tutte le Società Scacchistiche della Lombardia regolarmente affiliate alla FSI per l'anno 2012.
2. Ogni Società Scacchistica può iscrivere alla manifestazione quante squadre ritiene opportuno. Ciascuna squadra deve avere un nome univoco (es. Assago 1, Assago 2 etc.)
3. Le squadre sono composte da quattro giocatori, una eventuale riserva ed un capitano. Il capitano può essere uno dei quattro giocatori o la riserva oppure un sesto rappresentante della Società (capitano non giocatore). Sarà sua cura verificare il corretto schieramento dei propri compagni (vedi successivo p.to 7), comunicare all'arbitro alla fine di ogni incontro i risultati della propria squadra e sporgere eventuali reclami. Può infine suggerire ai componenti la propria squadra ad accettare, respingere od offrire proposte di patta, senza fare alcun commento sulla propria posizione delle partite.
4. Tutti i componenti delle squadre devono essere regolarmente iscritti alla Società che rappresentano ed essere in possesso di tessera FSI (agonistica, ordinaria o juniores) per l'anno 2012.
5. La manifestazione si svolge su numero un turni di gioco deciso dal gruppo arbitrale all'inizio della manifestazione in dipendenza del numero di squadre iscritte, con tempo di riflessione di 15 minuti a testa per tutta la partita, con abbinamenti secondo il sistema svizzero in base all'Elo squadra. Vige il regolamento per il gioco lampo.
6. L'Elo squadra è formato dalla media degli Elo dei giocatori. Per Elo dei giocatori si intende: per chi ne è in possesso l'Elo Rapid; per chi ne è sprovveduto l'Elo FIDE/Italia; ai giocatori sprovvisti di qualsiasi Elo verrà assegnato un Elo di ingresso in base alla categoria posseduta.
7. I giocatori si dispongono sulle scacchiere in base al valore dell'Elo (come descritto al punto precedente), con la riserva che dovrà essere il giocatore con l'Elo più basso, e questa posizione resterà invariabile per tutta la manifestazione. Formazioni non schierate correttamente e/o incomplete comportano la sconfitta per 4-0 forfait.
8. La prima squadra dell'abbinamento gioca con il bianco in 1a e 3a scacchiera, la seconda squadra dell'abbinamento gioca con il bianco in 2a e 4a scacchiera.
9. Perderà la partita il giocatore che si presenterà alla scacchiera con oltre 10 minuti di ritardo.
10. La manifestazione non è valida per le variazioni Elo Rapid.
11. La classifica tiene conto nell'ordine: punti squadra, punti individuali, Buccholz di squa-