CAMPIONATO GIOVANILE A SQUADRE DI LOMBARDIA (CGSL) 2026
REGOLAMENTO

Art. 1 - AMMISSIONI

1.1 Possono partecipare al Campionato Giovanile (Under 20) a Squadre di Lombardia (CGSL) le rappresentative di tutte le Società affiliate regolarmente alla F.S.I. per l'anno cui si riferisce il campionato.

1.2 Ogni **Società** ha diritto di iscrivere più squadre. I giocatori devono essere **under 20** regolarmente tesserati alla FSI per tale società per l'anno cui si riferisce il campionato. Ogni giocatore può essere schierato solo in una squadra della stessa Società. Ciascuna squadra deve avere un nome univoco.

1.3 Possono partecipare al Campionato *giocatori italiani e stranieri* purché tesserati per FSI nell'anno in corso. Per i giocatori stranieri è obbligatorio che siano in possesso di FIN (Fide Identity Number). Per minorenni stranieri privi di FIN sarà applicato quanto stabilito dal Regolamento FSI per i Campionati CIG.

1.4 Nulla Osta

Per la partecipazione di giocatori che siano stati tesserati nell'anno precedente per una Società affiliata alla FSI diversa da quella per cui intendono partecipare al CGSL, è richiesto l'avvenuto deposito presso il CRL di un nulla osta sottoscritto dal rappresentante legale della società di provenienza; qualora questa non lo conceda, il nulla osta può essere riconosciuto dal Consiglio del CRL e in tal caso la richiesta è inoltrata tramite la Segreteria.
Il modulo per la concessione del nulla osta è allegato al presente Regolamento.
Il nulla osta non è richiesto se: a) il giocatore è di categoria NC (con riferimento alle liste di gennaio dell'anno in corso); b) il giocatore ha cambiato Comune di residenza rispetto all'anno precedente.

Art. 2 - Composizione delle squadre

2.1 Le squadre sono composte da quattro giocatori più due eventuali riserve ed un capitano.

2.2 Almeno 3 dei giocatori devono essere residenti nella stessa provincia o provincia limitrofa della Società per la quale risultano tesserati, fatta eccezione per i giocatori al terzo anno consecutivo di tesseramento per la Società con la quale intendono giocare il Campionato. Il CRL effettuerà controlli preventivi sulla idoneità delle liste presentate ma la responsabilità ultima rimane in capo alle ASD. In caso di composizione irregolare, la squadra inadempiente non sarà ammessa.

Art. 3 - Il Capitano e/o Responsabile della Squadra

3.1 Responsabile della Squadra

Per le Squadre composte da giocatori minorenni dovrà essere nominato un Responsabile maggiorenne rappresentante della Società (ogni Responsabile può esserlo per più squadre).

3.2 **Il capitano** può essere uno dei giocatori oppure un rappresentante della Società (capitano non giocatore). Un Capitano una squadra.

3.3 Compiti del Capitano:

- **3.3.1** verificare il corretto schieramento della squadra;
- **3.3.2** compilare il Referto di gara prima che venga eseguita la prima mossa sulle scacchiere della sua squadra;
- **3.3.3** a fine incontro dovrà firmare il referto di gara verificando i risultati delle singole scacchiere e

consegnarlo all'Arbitro;

3.3.4 dovrà sempre restare alle spalle della propria squadra e può suggerire ai giocatori di accettare, respingere o proporre patta (ma è fatto divieto di commentare in alcun modo la posizione sulla scacchiera).

3.4 Per le **squadre U8, U10, U12**, **U14**, uno dei giocatori potrà svolgere il ruolo di Capitano ma non potrà firmare il referto di gara che dovrà essere firmato dal Responsabile.

Art. 4. SVOLGIMENTO della Manifestazione

4.1 È obbligatoria la preiscrizione sulla piattaforma che sarà indicata nel Bando della Manifestazione. Dopo la chiusura delle iscrizioni on line (indicata nel Bando) NON saranno ammesse modifiche circa lo schieramento dei giocatori salvo eventuali sostituzioni di giocatori (dovute a causa di forza maggiore) che dovranno essere richieste compilando il modulo predisposto (allegato al regolamento) inviandone copia via mail all'indirizzo indicato sul Bando.

4.2 **La manifestazione è valida per le variazioni Elo Rapid**
Numero dei Turni e tempo di riflessione saranno specificati nel Bando della Manifestazione.

4.3 La manifestazione è composta da 7 tornei per le seguenti fasce di età: U20 - U18 - U16 - U14 - U12 - U10 – U8.

4.4 Il **Ranking di partenza** è determinato dell'Elo di squadra, che è ottenuto dalla media Elo dei 4 giocatori con l'Elo più alto. Al giocatore sarà assegnato l'Elo utilizzando nell'ordine: 1. Elo Rapid Fide; 2. Elo Standard Fide; 3. Elo Italia e, per i giocatori che ne sono sprovvisti, Elo 1399.

4.5 I giocatori devono schierarsi dalla prima scacchiera, secondo l'ordine previsto dalla lista con cui si è iscritta la squadra. In caso di errato schieramento sarà assegnato una penalità di 2 punti squadra (MP) e le partite saranno valide per il rating e per determinare i punti individuali (GP)

4.6 L'incontro è valido se sono presenti almeno 3 (tre) giocatori per ogni squadra. In caso contrario l'incontro è perso a forfeit dalla squadra con formazione incompleta. Se una squadra intende schierare meno di quattro giocatori, deve lasciare vuota l'ultima scacchiera e vi perde per forfeit.

4.7 La prima squadra dell'abbinamento gioca con il bianco in 1a e 3a scacchiera, la seconda squadra dell'abbinamento gioca con il bianco in 2a e 4a scacchiera. Perderà la partita il giocatore che si presenterà alla scacchiera con oltre 10 minuti di ritardo.

4.8 In caso le squadre siano dispari, la squadra con **BYE** assegnato dal sistema riceverà 2 punti squadra (MP) e 2 punti individuali (GP) non assegnati alle scacchiere.

4.9 Se si dovesse rendere necessario, a causa del numero di partecipanti, l'Arbitro principale, prima dell'inizio del torneo, potrà intervenire modificando sia il numero dei turni che il sistema di abbinamento, al fine di garantire il corretto svolgimento della manifestazione. L'Arbitro principale potrà decidere anche in merito ad eventuali accorpamenti di fasce d'età ove il numero dei partecipanti non dovesse consentire lo svolgimento di tornei separati. In caso di accorpamenti si dovrà seguire un preciso criterio: accorpamenti di genere della stessa fascia d'età; accorpamenti di fasce d'età contigue.

CAMPIONATO GIOVANILE A SQUADRE DI LOMBARDIA (CGSL) 2026
REGOLAMENTO

Art 5 – Classifiche

5.1 Per determinare le classifiche si terrà conto dei Punti Squadra o MP (2 per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta).
In caso di parità saranno applicati i seguenti criteri di spareggio: **Punti individuali**, **Sonneborn-Berger MP x GP** (EMGSB), **Buchholz MP cut1**, **Buchholz MP totale**.
In caso di ulteriore parità e solo per determinare il Vincitore del/i Titolo/i si terrà conto dello scontro diretto. Se le due squadre non si sono mai incontrate o lo scontro diretto è terminato in parità si svolgerà un incontro di spareggio "sudden death", con 6 minuti al Bianco e 5 minuti al Nero (con sorteggio dei colori). Per ogni singolo incontro, in caso di partita patta la vittoria sarà assegnata al Nero. Qualora l'incontro di squadra finisca in parità si considera il risultato della prima scacchiera.

5.2 Nel caso di accorpamento di due o più fasce di età in unico torneo saranno stilate Classifiche separate e comunque assegnati tutti i titoli in palio.

Art 6 – Titoli assegnati

6.1 Squadra Campione Regionale Lombardo **ASSOLUTO** di Categoria (U20-U18-U16-U14-U12-U10-U8): assegnato alla Prima Classificata

6.2 Squadra Campione Regionale Lombardo **FEMMINILE** di Categoria (U20-U18-U16-U14-U12-U10-U8): assegnato alla Prima Classificata composta da sole Femmine (nell'ipotesi che due squadre **Femminili** si classifichino al 1° e 2° La prima otterrà il titolo di Campione Assoluto e la seconda il titolo di Campione Femminile.

Art 7 – Premi

Coppa alle prime tre Squadre Assoluto e Femminile di ogni categoria secondo i criteri di cui all'art. 6.2.

CAMPIONATO GIOVANILE A SQUADRE DI LOMBARDIA (CGSL) 2026
REGOLAMENTO

RICHIESTA SOSTITUZIONE GIOCATORE

Compilare in ogni sua parte per richiedere modifica **dopo la chiusura delle iscrizioni on line.** Il modulo dovrà essere **spedito** all'indirizzo mail indicato sul bando della manifestazione e **presentato** in forma cartacea al momento dell'accredito.

TORNEO/CATEGORIA: _____

NOME SQUADRA _____

Squadra iscritta (come compare su piattaforma on line)

Board	Cognome Nome	Presente (SI / NO)	Sostituire (SI / NO	Note
1				
2				
3				
4				
5R				
6R				

Nuova formazione

Board	Cognome Nome	ID FSI (se nuovo)	ID FIDE (se nuovo	Note
1				
2				
3				
4				
5R				
6R				

Cognome, Nome (stampatello) **e telefono** del Responsabile/Capitano della squadra

---

Data_____ **Firma** _____

CAMPIONATO GIOVANILE A SQUADRE DI LOMBARDIA (CGSL) 2026
REGOLAMENTO

CGSL - NULLA-OSTA AL TRASFERIMENTO

Il Presidente _____

della Società _____

regolarmente affiliata alla FSI per l'anno _____

CONCEDE

al tesserato _____

con numero di tessera FSI _____

IL NULLA OSTA PER L'ANNO 2026

per disputare il Campionato Giovanile a Squadre della Lombardia con una Società diversa dalla propria

DATA FIRMA