







A.S.D. TORRE&CAVALLO in collaborazione con

l'Assessorato allo Sport del COMUNE di LUMEZZANE

organizza il

Campionato Regionale Semilampo a Squadre

DOMENICA 15 DICEMBRE 2019

presso CENTRO COMMERCIALE ARCADIA
Via S. Nicola da Tolentino 25 - LUMEZZANE (Bs)

SISTEMA DI GIOCO: 9 turni, cadenza 12 minuti + 3 secondi a mossa.

ISCRIZIONI TORNEO: Preiscrizione obbligatoria entro giovedì 12 dicembre 2019 compilando il modulo scaricabile sul sito www.torrecavallo. it e inviandolo a info@torrecavallo.it.

ORARI: Ore 9.30 conferma iscrizioni - Ore 10.00 inizio primo turno a seguire 2° 3° e 4° - Ore 12.30-14.00 pausa pranzo

Ore 14.00 5° 6° 7° 8° e 9° turno, a seguire premiazioni

ISCRIZIONE: QUOTA A SQUADRA: € 50,00 - SQUADRA UNDER 18 o FEMMINILE: € 30.00. Dalla terza squadra cat. assoluti per ogni circolo iscrizione € 30,00, scaricando l'apposito modulo sul sito torrecavallo.it e inviandolo **entro il 12 dicembre a info@torrecavallo.it.**

PREMI: (MONTEPREMI € 1.800) Prime 5 Squadre cat. assoluti - Prime 3 Squadre cat. Femminili - Prime 3 Squadre cat. under 18

PREMI DI FASCIA: (verranno assegnati se parteciperanno almeno 3 squadre per fascia) Prima Squadra <6000 - Prim

PER INFORMAZIONI CONTATTARE: Zorzi Aristide: 338 8393292

Possibilità di pranzare vicino alla sede di gioco con euro 15,00 tutto compreso o euro 10,00 con o primo o secondo + contorno e bevanda prenotando entro il 12 dicembre a info@torrecavallo.it.

REGOLAMENTO: 1. Possono partecipare tutte le Società Scacchistiche della Lombardia regolarmente affiliate alla FSI per l'anno 2019. 2.a. Ogni Società Scacchistica può iscrivere alla manifestazione quante squadre ritiene opportuno. Ciascuna squadra deve avere un nome univoco (es. Settimo, Settimo 1, Settimo A ecc., oppure Settimo Belli, Settimo Cattivi etc. etc.). 2.b. È obbligatoria la pre-iscrizione con indicazione dei giocatori, i dati dei giocatori potranno essere integrati e/o variati anche in sede di iscrizione. 3.a. Le squadre sono composte da quattro giocatori, due eventuali riserve ed un capitano. Il capitano può essere uno dei quattro giocatori o la riserva oppure un ulteriore rappresentante della Società (capitano non giocatore). 3.b. Nel femminile solo il capitano, e solo se non giocatore, può non essere di genere femminile. 3.c. Sarà cura del Capitano verificare il corretto schieramento della propria squadra (vedi successivo punto 7), comunicare all'arbitro alla fine di ogni incontro i risultati della propria squadra e sporgere eventuali reclami. Può infine suggerire ai componenti della propria squadra di accettare, respingere od offrire proposte di patta, senza fare alcun commento sulla posizione delle partite. 4. Tutti i componenti delle squadre devono essere regolarmente iscritti alla Società che rappresentano ed essere in possesso di tessera FSI (agonistica, ordinaria o juniores) per l'anno 2019. 5. L'organizzazione si riserva le modifiche necessarie alla miglior riuscita della manifestazione. 6. Ai fini del Sorteggio si terrà conto dell'Elo squadra, che è ottenuto dalla media Elo dei primi 4 giocatori in lista. Per Elo dei giocatori si intende, nell'ordine: 1. Elo Rapid Fide; 2. Elo Standard Fide; 3. Elo Standard Italia, per i giocatori che ne sono sprovvisti Elo 1440. 7.a. I giocatori si dispongono sulle scacchiere in base al valore dell'Elo (come descritto al punto precedente), con la riserva che dovrà essere il giocatore con l'Elo più basso, e questa posizione resterà invariabile per tutta la manifestazione. Formazioni non schierate correttamente e/o incomplete comportano la sconfitta per 4 - 0 forfait. 7.b. La prima squadra dell'abbinamento gioca con il bianco in 1a e 3a scacchiera, la seconda squadra dell'abbinamento gioca con il bianco in 2a e 4a scacchiera. 8. Perderà la partita il giocatore che si presenterà alla scacchiera con oltre 10 minuti di ritardo 9. La manifestazione non è valida per le variazioni Elo. 10. La classifica tiene conto nell'ordine: punti squadra, punti individuali, Buchholz di squadra (FIDE cut 1), Buchholz di squadra (FIDE totale), ARO squadra, e (solo per il primo posto) risultato dell'eventuale scontro diretto ed infine spareggio lampo.